

2024 경남글로벌게임센터 「게임 스타트업 클래스」 예비창업자(팀) 모집 공고(재공고)

(재)경남문화예술진흥원에서는 경남글로벌게임센터를 통해 창의적인 게임 콘텐츠 개발 및 원활한 창업을 도모하고자 하는 예비창업자(팀)을 모집(재공고)합니다. 이에 유망한 인디 게임 개발자 및 예비 게임 스타트업의 많은 관심과 적극적인 참여를 바랍니다.

2024년 7월 1일

(재)경남문화예술진흥원장

1 공고 개요

- 사업명 : 2024 경남글로벌게임센터 '게임 스타트업 클래스'
- 공고기간 : 2024. 7. 1.(월) ~ 7. 15.(월)
- 접수기한 : 공고일로부터 2024. 7. 15.(월) 14:00까지
- 제출방법 : 이메일 제출 (gngameclass2024@gmail.com)
- 문의처 : 운영 사무국 (gngameclass2024@gmail.com)

2 프로그램 개요

- 지원규모 : 게임분야 예비창업자(팀) (15개팀)
- 지원기간 : 선정일로부터 2024. 10월

- 지원내용 : 기업진단, 창업교육, 맞춤형 멘토링, 데모데이
예비창업팀 3팀 대상 창업지원금 각 2천만원 지원

3 주요 추진 일정

구 분	일 정	주요내용
지원기업 선정	2024. 07. 19.(금) <예정>	예비창업자(팀) 15개팀 선발 (서류평가)
기업진단	선정 ~ 2024. 07. 26.(금)	자가진단 Tool 배포 (분석 후 개별 결과보고서 배포)
Kick-Off Meeting	2024. 07. 31.(수) <예정>	장소 : 경남글로벌게임센터 (사업 내용 및 일정 안내)
창업교육	2024. 07. 31.(수) ~ 08. 23.(목) <4일 내외 총 16시수 이상 교육 예정>	온라인 교육
맞춤형 멘토링	2024. 08. 01.(목) ~ 10. 18.(금)	팀당 전담 멘토링 및 특화 멘토링 각 3회씩 총 6회 실시
중간평가	2024. 09월 중	데모데이 진출팀 선정 (10팀)
데모데이	2024. 10월 말	장소 : 경남글로벌게임센터 *우수 예비창업팀 3팀 창업지원금 2천만원 지급 및 사업자등록증 소재지를 경남으로 등록(必)

※ 세부 일정은 진행상황에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 개별 공지 예정

4 모집 상세

- 모집대상 : 게임분야 예비창업자(팀) (15개팀)
 - ※ 현 소재지 및 타 정부창업지원사업 수혜여부 무관
 - ※ 6월14일 이후 사업자가 등록된 기창업기업 지원 제외(게임 업종이 아닐 경우 신청 가능)

- 제출자료 및 양식 : 6. 신청 및 접수방법 참조
- 평가방식 및 일정

구분	일정	비고
모집신청	2024. 07. 01.(월) ~ 07. 15.(월)	5. 선정평가 참조
선정평가	2024. 07. 16.(화) ~ 07. 18.(목)	서류평가 실시
선정결과 통보	2024. 07. 19.(금) <예정>	15개 팀 선정 (2개 팀 예비순번 부여)

- ※ 상기 일정은 변동 가능하며, 변동 시 해당 기업에게 개별 통보 예정
- ※ 단계별 평가 일정 및 장소, 방식은 해당 기업 대상 별도 통보 예정
- ※ 예비순번팀은 결원 발생 시 개별 통보 예정

○ 참가자격

- '게임산업진흥에 관한 법률'에서 정의하는 게임제작업, 게임배급업 분야로 사업자등록을 예정하고 있는 예비창업자 또는 팀
- 우수 예비창업팀(3팀)으로 선정 시 사업자등록증 소재지를 경남으로 등록할 예비창업자 또는 팀(필수)
- 공고일 기준 신청자 명의의 사업자등록 및 법인 설립 등기를 하지 않은 자 또는 기창업자 중 게임제작업 및 게임배급업 외 분야로 창업을 한 자

○ 자격제한 대상

- 금융기관으로부터 채무불이행, 불량거래자 등으로 규제 중인 자
- 우리원 참여제한 조치 중이거나 세금 체납 사실이 있는 자
- 기타 지원 대상에 부적합하다고 인정되는 경우에 해당하는 자
- ※ 선정 후에도 상기 자격제한 대상에 해당 시 즉시 지원제외 조치함

5 선정 평가

- 평가방법 : 서류평가
- 평가일정(예정)

구분	일시
서류 평가	2024. 07. 16.(화) ~ 07. 18.(목)

- ※ 상기 일정은 변동 가능하며, 변동 시 해당 기업에게 개별 통보 예정

○ 평가위원회 구성

- 게임 및 스타트업 전문가 등 5인 이상으로 구성
- 신청기업 대표자와 혈연·투자관계 등 배제

○ 평가기준

- 평가지표: 팀역량(20)+시장성(30점)+기술성(10점)+성장성(20점)+ESG(20)

구분지표	세부지표	내용	배점
팀역량 (20점)	CEO 역량	CEO는 기업 경영에 대한 의지 및 기업가 정신을 보유하고 있는가?	10
	팀 역량	신청팀원은 신청 아이템 개발 관련 기술적 우수성을 보유하고 있는가? (콘텐츠 제작능력, 경험, 기술, 아이디어, 마케팅 등)	10
시장성 (30점)	시장규모	해당 시장은 충분히 수익성을 담보하는 시장인가?	10
	시장 성장성	해당 시장은 향후 3년간 지속적인 성장이 예측되는가?	10
	경쟁현황	기존 경쟁자 등 경쟁현황에서 신청팀이 우위를 가질 수 있는가?	10
기술성 (10점)	투자매력도	사업모델에 대한 투자 가능성이 있는가?	10
성장성 (20점)	후속발전 (확장)가능성	콘텐츠 관련 사업화 및 상용화 등 사후 발전가능성이나 OSMU/크로스미디어/트랜스미디어 등 확장 가능성이 기대되는가?	10
ESG (20점)	일자리창출	입주기간 동안 신규 고용 창출 효과가 기대되는가?	10
	지역사회 파급효과	지역사회 이익과 공익성, 지역 게임 산업 기여 정도	10
합 계			100

- 평가지표에 의한 최종평가점수 고득점자 순 선발(최고, 최저 제외)

- 평가결과 70점 미만 시 입주 부적격 평가하여 선발하지 않음

※ 고득점 순 선정, 동점일 경우 지역 기여도 점수가 높은 업체 선정

※ 포기 등으로 인한 결원 발생 시 사전 예비 순번에 따라 추가 선정

○ 선정발표 : (재)경남문화예술진흥원 홈페이지 알림마당에 게시,
선정 업체에 한하여 개별통보 예정 (<http://www.gcaf.or.kr>)

6

신청 및 접수방법

- 접수기간 : 2024. 07. 15.(월) 14:00 까지
- 제출방법 : 이메일 제출 (gngameclass2024@gmail.com)
- 문의처 : 운영 사무국 (gngameclass2024@gmail.com)
- 제출 시 유의사항
 - 단일 File 압축 후 대용량 File 첨부 (드라이브 링크 등은 불허)
 - File명 : 2024 게임 스타트업 클래스 신청서 (팀명)
- 제출서류

구 분	작성내용	비고
참 가 신청서	① 참가신청서 및 사업계획서	
	② 개인정보활용 동의서	
	③ 성희롱·성폭력 방지 등에 관한 서약서	
	④ 초상권 사용 동의서	
별첨 서류	⑤ 기타 (자격증 등)	
제출방법	①~⑤ 까지를 PDF 개별 변환 후 압축파일 제출 ※ 파일명(압축파일): 2024 게임 스타트업 클래스 지원 신청서 (기업명) ※ PDF파일 표기는 연번과 제목, 기업명을 표기 ex) 1. 참가 신청서 및 사업계획서(기업명)	

7

기타 사항

- 제출서류 내 허위기재 또는 기재착오, 구비서류 미제출 등으로 인한 평가 시 불이익에 대한 책임은 신청자에게 있음
- 제출 서류는 우리원 요청이 없는 한 수정·삭제·대체될 수 없음
- 접수된 신청서 및 사업계획서 등 일체의 서류는 반환하지 않음
- 상기 공고내용은 사정에 의하여 일부 변경될 수 있음
- 최종 선정규모가 10개 미만일 시 재공고할 수 있음
- 일정은 사정에 의해 변경될 수 있으며, 변경될 때에는 경남문화예술진흥원 홈페이지에 공고 또는 개별 통보함